

Regolamento _ Wild Frames

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 96.50%
“Wild Frames”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Wild Frames è una videoslott a cascata 7x7.

Le vincite si ottengono con 5 o più simboli in cluster. Questi vengono rimossi e nuovi simboli riempiono la griglia. Le cascate continuano fino a quando non è più possibile creare vincite. In un giro non vincente, c'è la possibilità di aggiungere 4-6 simboli wild a caso.

I simboli wild creano un frame appiccicoso su tutte le posizioni della griglia su cui atterrano e aggiornano le cornici esistenti con moltiplicatori di vincita! Tuttavia, tutti i frame rimangono inattivi fino all'attivazione della funzione Wild Frames.

Tutti i simboli vincenti riempiono il Charge Meter, ciascuno aggiunge 1 carica. 20, 40 e 60 cariche attivano le funzioni Transform, Wildcard e Shatter. Transform trasforma tutti i simboli non seme in un tipo di simbolo non seme, Wildcard posiziona casualmente 3-6 wild e Shatter rimuove tutti i simboli seme.

La funzione Wild Frames si attiva se il Charge Meter è completamente carico con 80 simboli. Può essere sovraccaricato; ogni 10 cariche aggiuntive vengono aggiunti 2 frame a caso. Tutti i simboli sotto i frame si trasformano in simboli wild e tutti i frame diventano attivi. Per ogni cluster vincente viene utilizzato il moltiplicatore di vincita più alto. Ulteriori cariche non hanno effetto dopo l'attivazione!

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata - Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia - Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

Gioco veloce - Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi

effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,50%**.